

Cuaderno de Trabajo

COMPUTACIÓN

e

informática



Colegio: _____

Alumno:(a): _____

Grado: _____ Sección: _____

Maestro(a) _____

LA COMPUTADORA

La computadora es una **MAQUINA ELECTRÓNICA**, que realiza operaciones con mucha rapidez, en ella podemos dibujar, escribir, jugar, escuchar música, ver videos, etc.

Evaluación de entrada



EL HARDWARE Y SOFTWARE



En esta unidad aprenderemos a reconocer y utilizar algunos elementos de Hardware y Software.

EL HARDWARE

El Hardware es la parte más importante de la computadora a todo lo que podemos tocar, Por ejemplo: **Case, Monitor, Mouse, Teclado, Lectora de CD/DVD** y, También, partes internas como **Disco duro, Memoria RAM**, etc.



Periférico de Entrada

Permite ingresar información en la computadora. Algunos elementos son: El Mouse, Teclado, Web Cam, Micrófono Scanner USB.



Práctica Calificada.

ESCRIBE EL NOMBRE SEGÚN CORRESPONDA.



Práctica Calificada.

ESCRIBE LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA.



Periférico de Salida

Permite ingresar el resultado de nuestros trabajos realizados en un programa de la computadora. Algunos elementos como el: **Monitor**, la **Impresora**, los **Parlantes**, los **audífonos**.



Los periféricos de salida muestran los resultados de la información procesada .

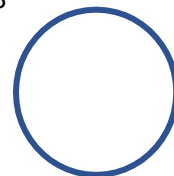
Periférico Mixtos

Permite guardar información en el computador: También, se puede almacenar información en mismo periférico. Algunos elementos son el Cd / DVD, la Memoria USB, etc.

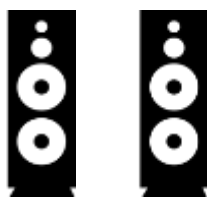


Práctica Calificada.

¿Qué son los periféricos de salida? Resuelve guiándote de la página N° 8



ESCRIBE LOS PERIFÉRICOS DE SALIDA.



Software

Es la parte lógica de la computadora. Son todos los programas que trabajan con la computadora: por ejemplo/ **Windows Paint, Word, PowerPoint, etc.**



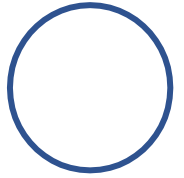
Software de Sistema

Este software o “**Sistema Operativo**” es importante para interactuar con el **Hardware** de la computadora. Tiene por finalidad administrar el uso correcto de todas las tareas.



Práctica Calificada.

¿Qué software de dibujo usas? Pregunta Libre...

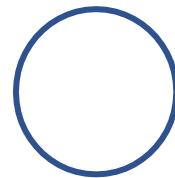


ESCRIBE LOS SOFTWARE



Práctica Calificada.

¿Qué es Software de Sistema? Guíate de la Página Nº 12

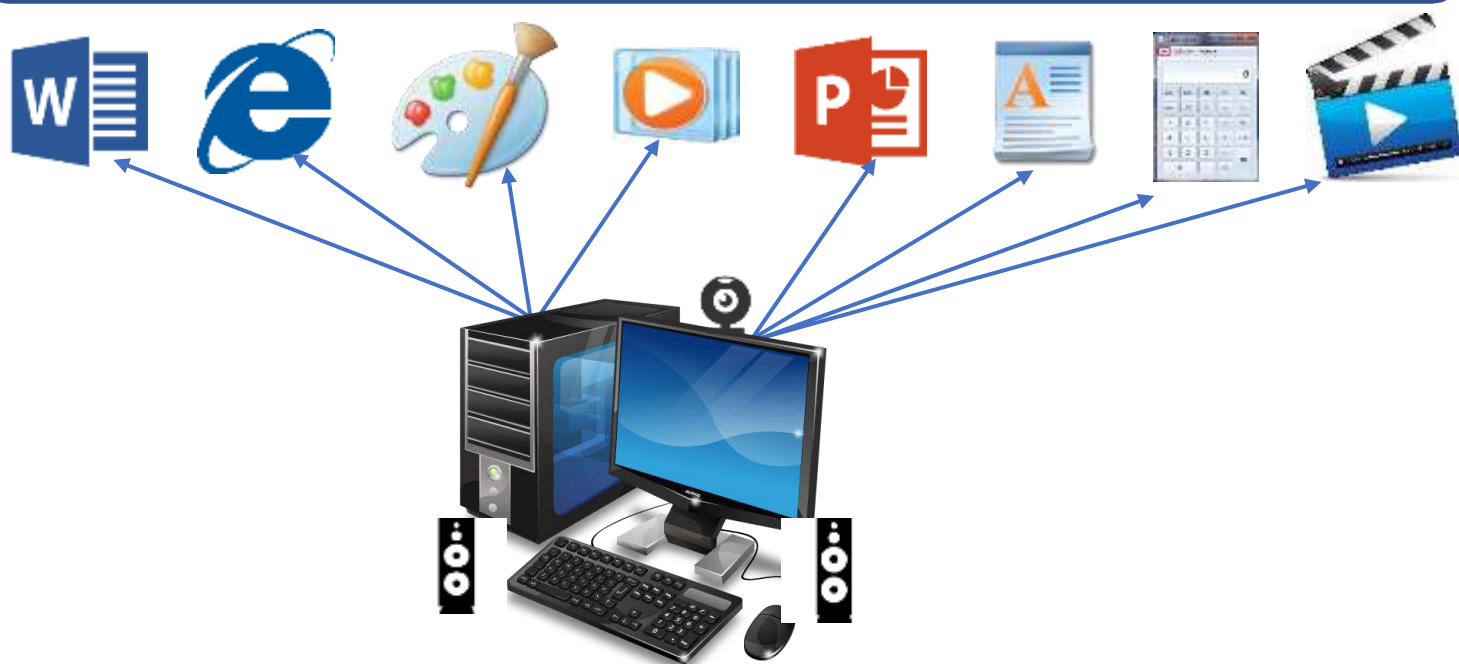


ESCRIBE LOS NOMBRES DE SISTEMAS.



Software de Aplicación

Son todos los programas que permite realizar tareas específicas en la computadora. Algunas pueden ser dibujos, de escritura, de reproducción.



El sistema Operativo

Windows 7 es el **Sistema Operativo** de nuestra computadora. La misión de nuestro sistema operativo es controlar el funcionamiento de los elementos internos y externos de la computadora.



Windows xp



Windows 7



Windows 8



Windows 10

Escritorio de Windows

- El escritorio es la **pantalla principal de Windows** y desde allí podrás empezar a trabajar con la computadora.
- Para que nuestro trabajo seas más fácil el escritorio nos presenta los siguientes elementos.

PUNTERO



ICONOS



Hora

Barra de Tareas

Botón inicio



ÍCONOS DE LA PC

- ▣ Son pequeñas imágenes que representan a los programas. Archivos discos y otros.
- ▣ los iconos más conocidos son



Equipo



Contiene las unidades de almacenamiento del sistema.



Red



Accede a los recursos de redes compartidos.



Papelera de Reciclaje



Almacena los archivos eliminados por el usuario.



Panel de Control



Accede a todos los elementos que permite configurar Windows.



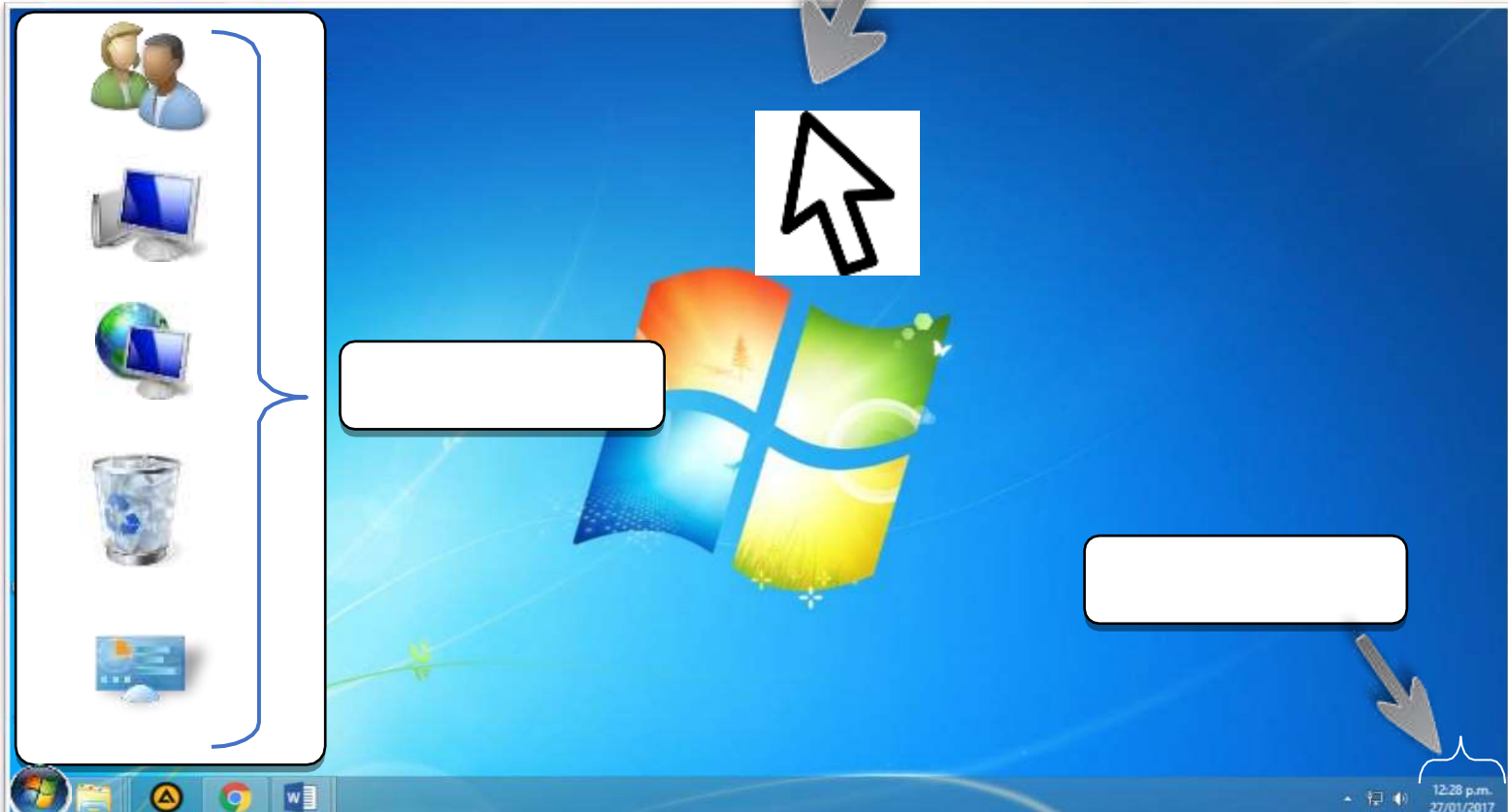
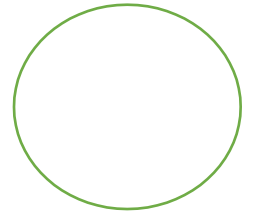
Usuario



Contiene los archivos y documentos creados por el usuario.

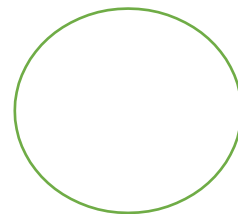
Práctica Calificada.

Completa las partes del escritorio.



Práctica Calificada.

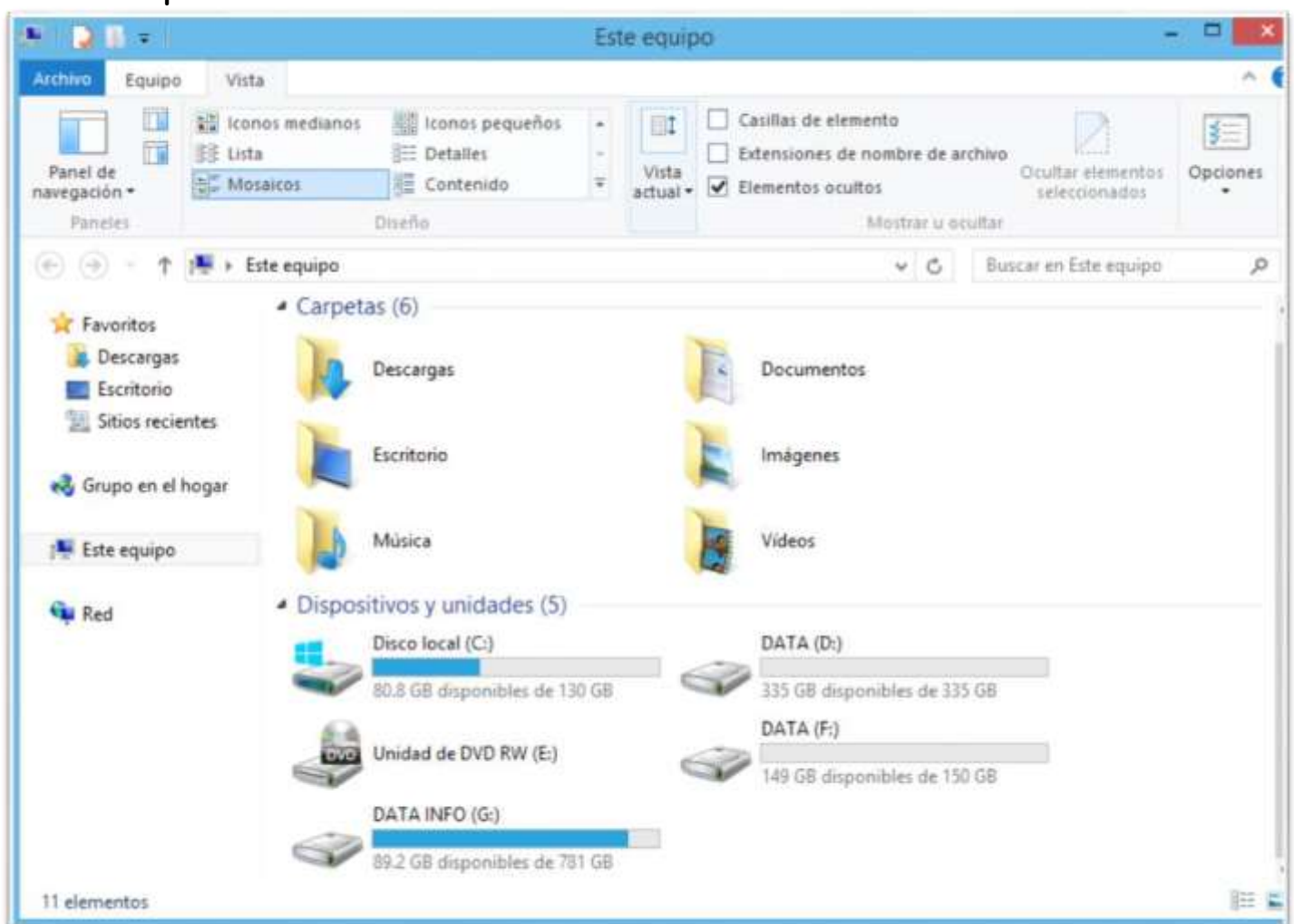
Completa las partes de los iconos
de la computadora.



Explorador de Windows

¿SABÍAS QUE... ¿El explorador de Windows es una herramienta que sirve para manipular los Archivos y las Carpetas, ver las unidades de Disco como C y D, con la finalidad de ordenar la información?

A continuación, se muestra el Explorador de Windows con todas sus Carpetas.



En este gráfico se ve el Explorador de Windows, los Discos locales los Archivos y las Carpetas.

**Partes de la ventana
del Explorador:**



1. Botones **Adelante** y **Atrás**.
2. Barra de direcciones.
3. Cuadro de búsqueda.
4. Barra de herramientas. Situada en la segunda línea.
5. Panel de navegación. Ocupa la zona central izquierda
6. Lista de archivos. Es la zona más grande en la parte central derecha.
7. Panel de detalles. Situado en la parte inferior

TIPOS DE ARCHIVOS

Nombre

Es creado
por el
usuario

DOCUMENTO1. DOC

Nombre del archivo








Extensió
n de
archivo

Extensión

Cada programa
tiene sus letras
distintas

Ícono



PROGRAMAS	ESTENSION	ÍCONO
Microsoft Word	*.DOC	
Microsoft Excel	*.XLS	
Microsoft PowerPoint	*.PPT	
Archivos de ms Paint	*.BMP	
videos	*.AVI	
sonidos	*.MP3	
Archivos de textos	*.TXT	

Práctica Calificada

Une con líneas las extensiones de cada programa.

.*DOC

.*PPT

.*EXS

.*BPM

.*TXT

.*MP4

.*MP3

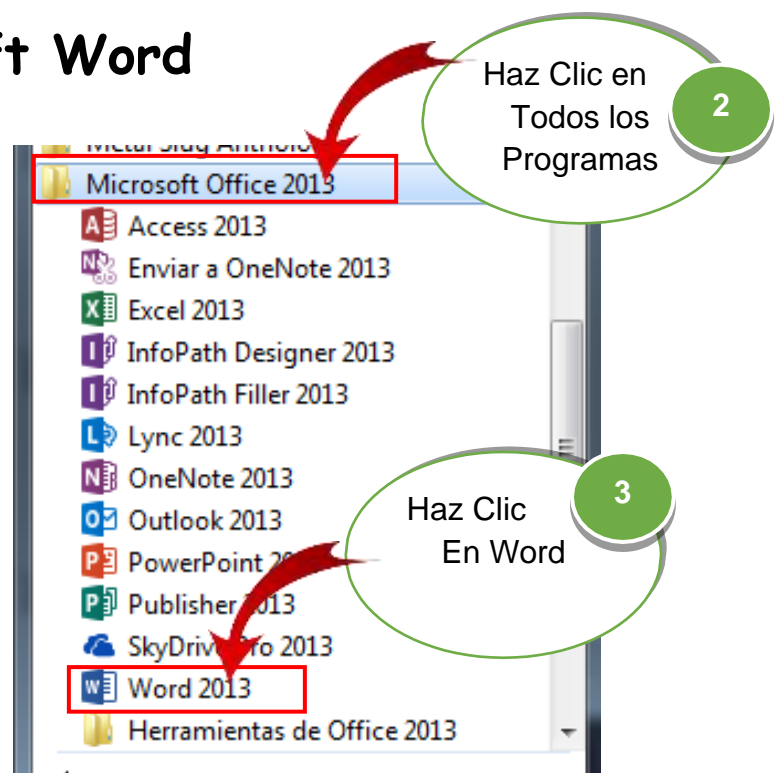
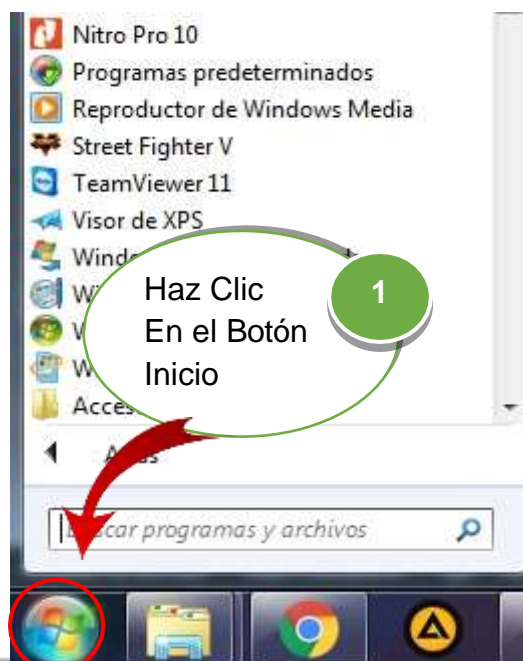




Word es un procesador de texto que permite realizar documentos, cartas, poemas, cuentos.

Pasos a seguir

1. Clic en el Botón Inicio
2. Clic en Todos los Programas
3. Clic en Microsoft Office
4. Clic en Microsoft Word



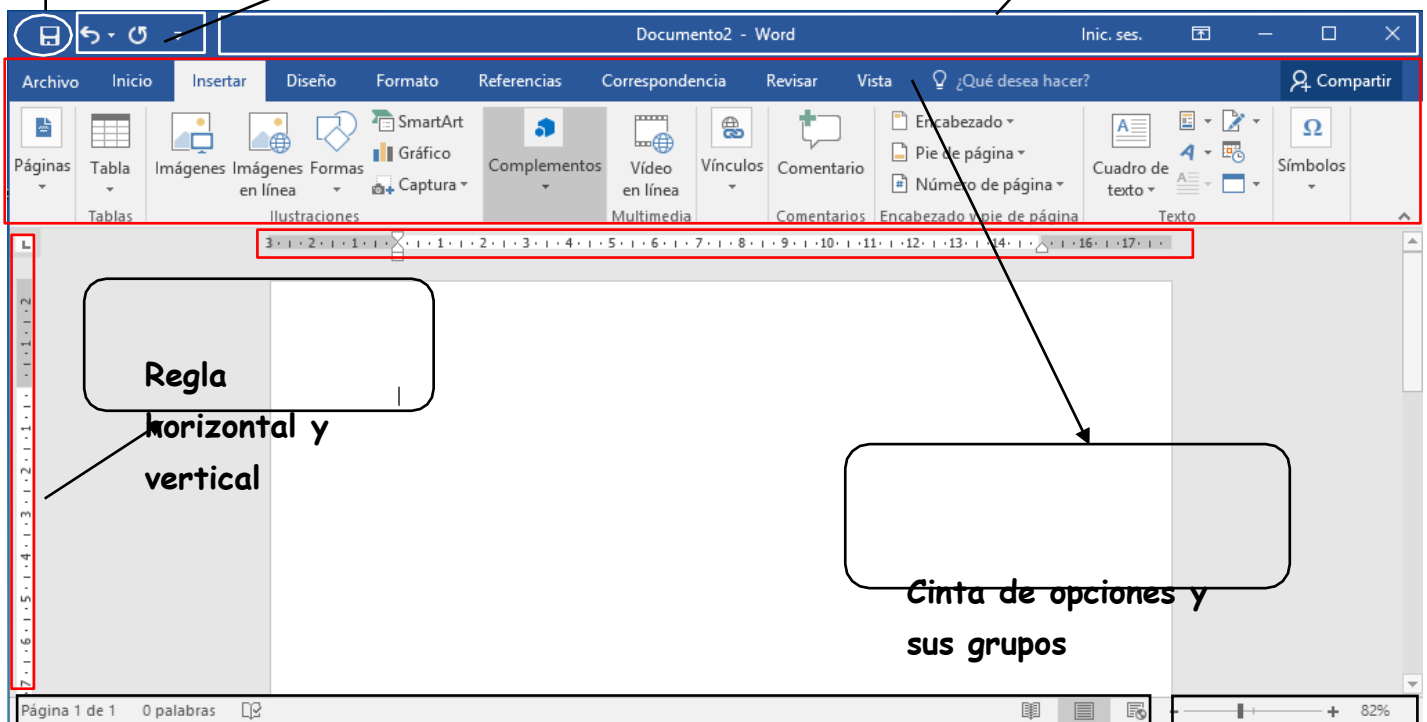
CONOCIENDO EL ENTORNO DE WORD

Identificando sus partes:

Botón de inicio de office:
expande las opciones de Word

Barra de herramienta de acceso rápido: se puede personalizar

Barra de título: el nombre del archivo actual

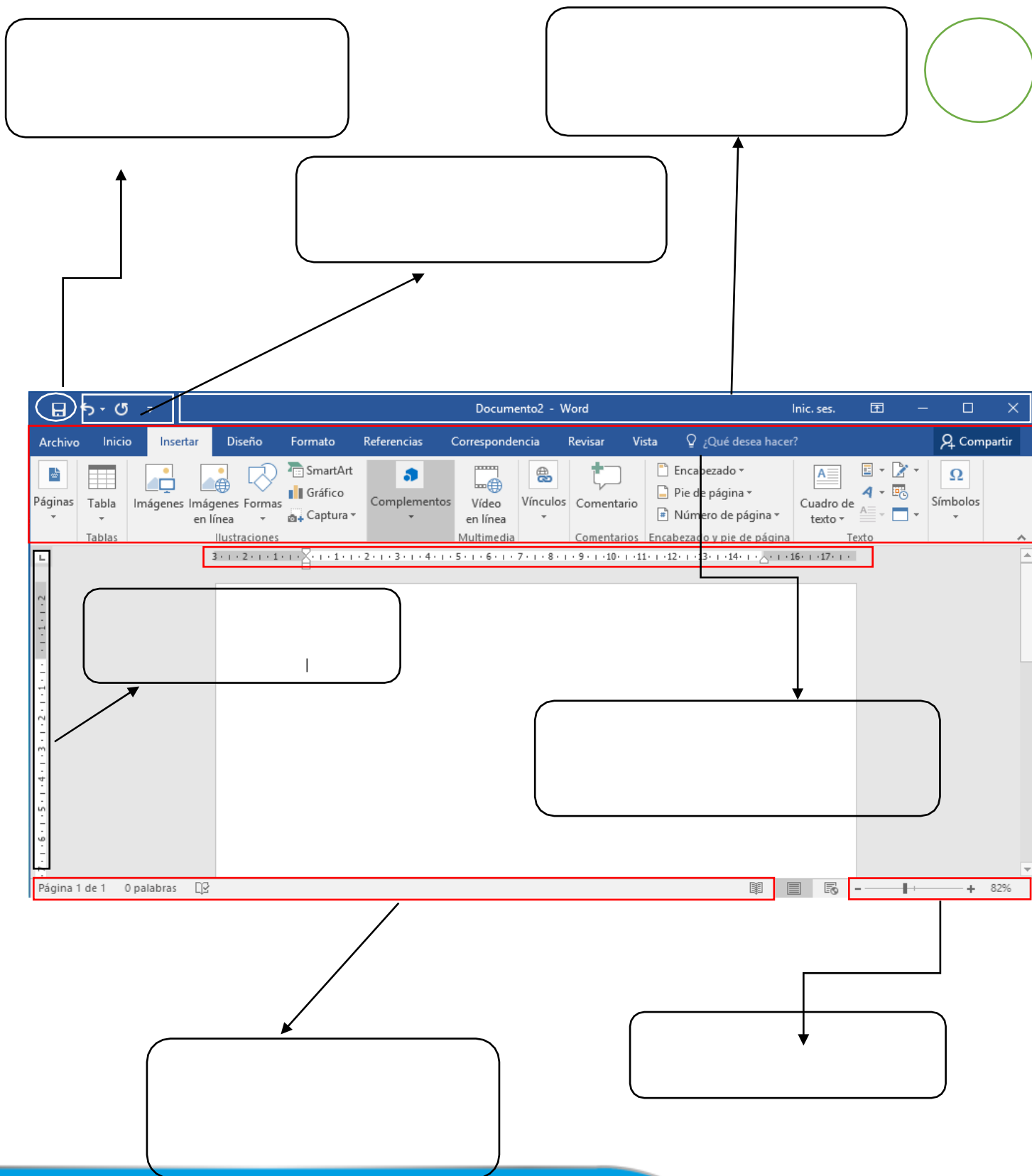


Barra de estado: informa la cantidad de páginas y palabras

Zoom aumentar ó reducir el documento

Práctica Calificada

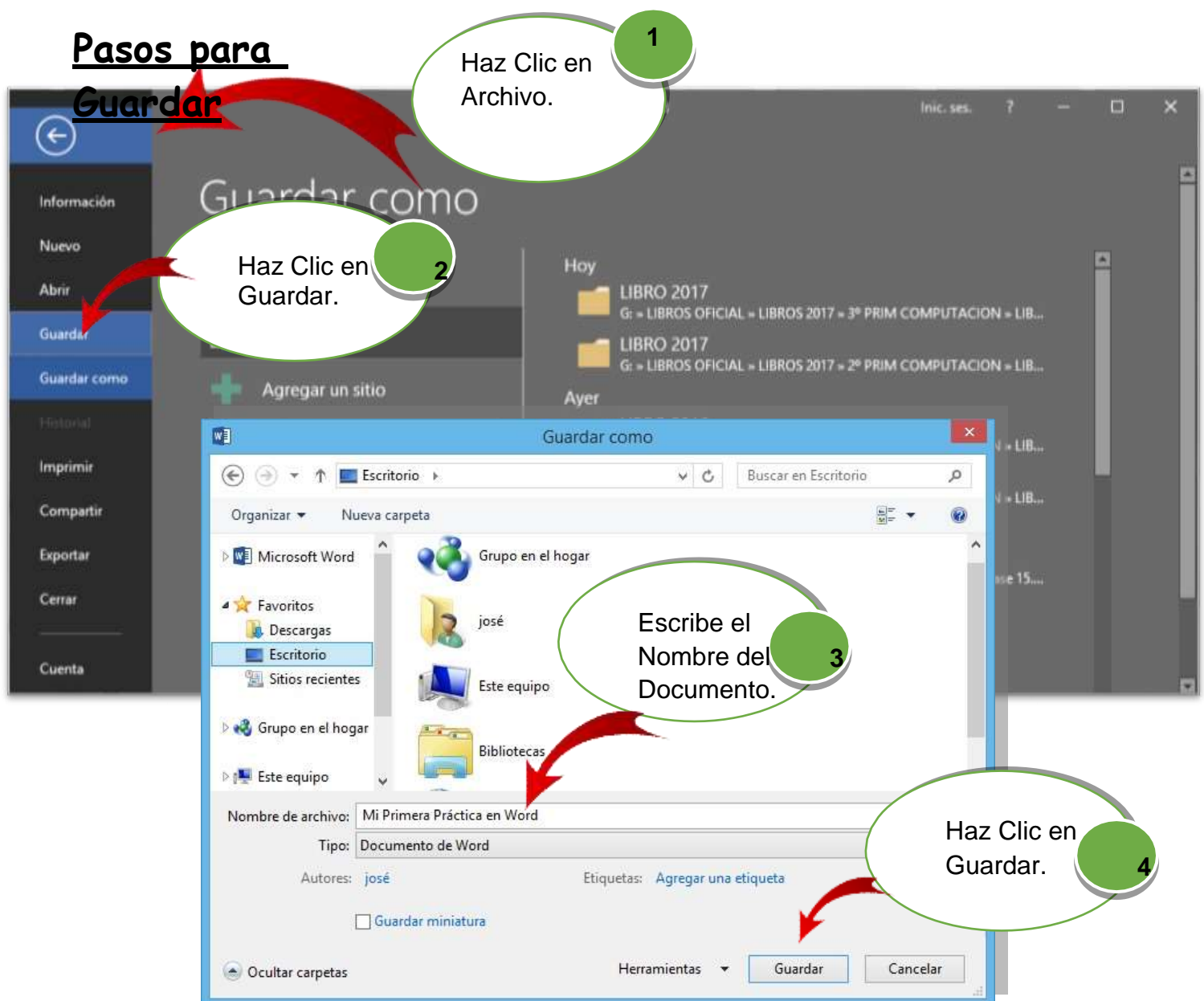
Coloca el nombre al Programa de Word en cada rectángulo que observas. Guiándose del a página N° 25



Guardando un Documento en Word

Esta opción se utiliza para Guardar un documento elaborado o modificado cuantas veces se desee.

Pasos para Guardar



Crear un documento nuevo

Práctica en la pc

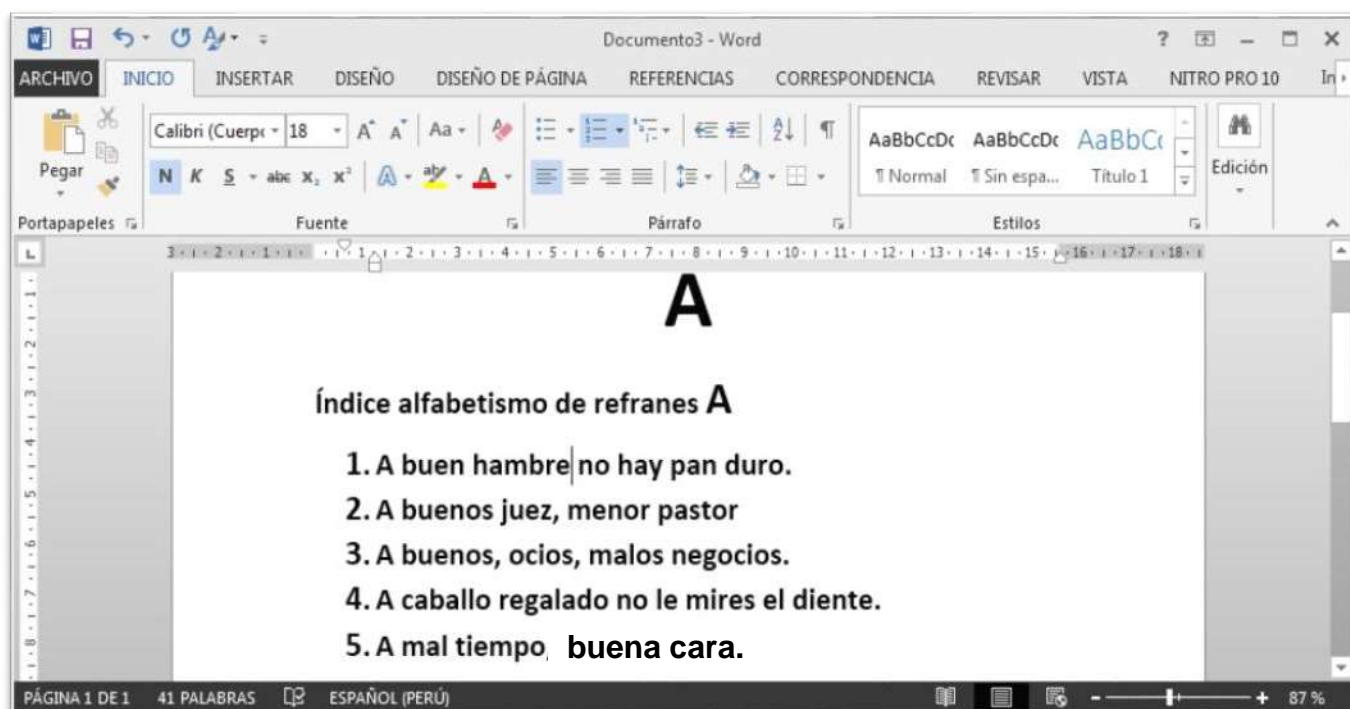
1. Pasos: Archivo/ Nuevo

¡Escribe
Tú puedes!

Intenta crear este documento en Word

Intenta cambiar cada refrán el entorno de Microsoft Word

- 1. Un color de texto.
- 2. Un tipo de letra.
- 3. Tamaño 14.
- 4. Texto centrado
- 5. Guárdalo tu trabajo con el nombre "mis refranes"



Las herramientas de Word


1. La barra de herramientas estándar




 Ctrl + (x) = Cortar


 Cortar


 Ctrl + (v) = Pegar


 Pegar


 Ctrl + (c) Copiar

 Copiar

 Ctrl + (u) Nuevo

 Nuevo


 Ctrl + (g) Guardar


 Guardar

 Ctrl + (A) Abrir

 Abrir

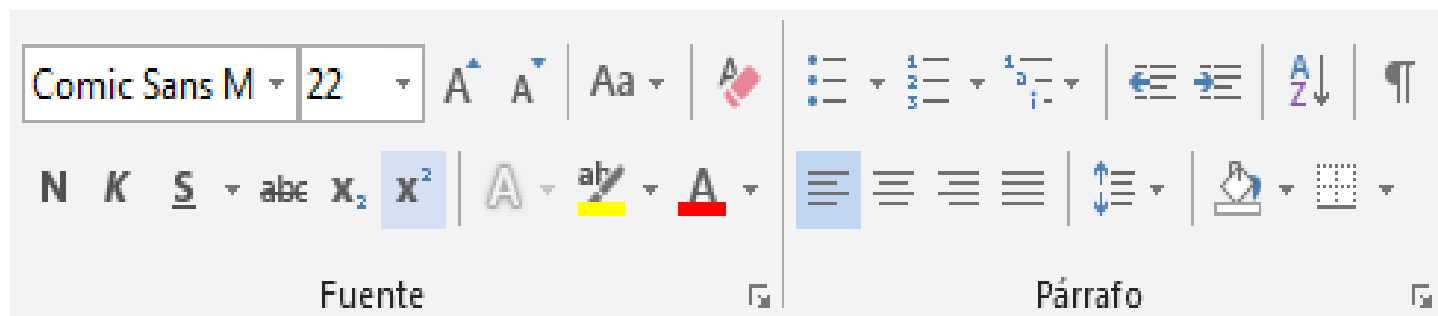
 Ctrl + Z)


 Deshacer

 Ctrl + (Y)


 Rehacer

Barra de herramienta formato




 Ctrl + (n) =

N

 Ctrl + k) = Cursiva

K

 Ctrl + (s) Subrayado

S

 Ctrl + (J)

JUSTIFICAR

 Ctrl + (D)

Alinear a la derecha

 Ctrl + (T)

Centrar

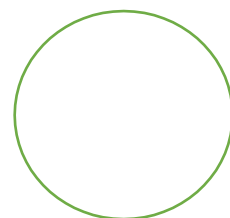
 Ctrl + (Q)

Alinear a la izquierda

Práctica calificada.

Guiándose de la pagina N° 29 Y 30


Completa.



 Ctrl + (N)

Negrita

 Ctrl + k)

 Ctrl + (s)

 Ctrl + (J)

 Ctrl + (D)

 Ctrl + (T)

 Ctrl + (Q)

 Ctrl + (A)

ALINEACIÓN DE TEXTOS

Los botones de alineación.

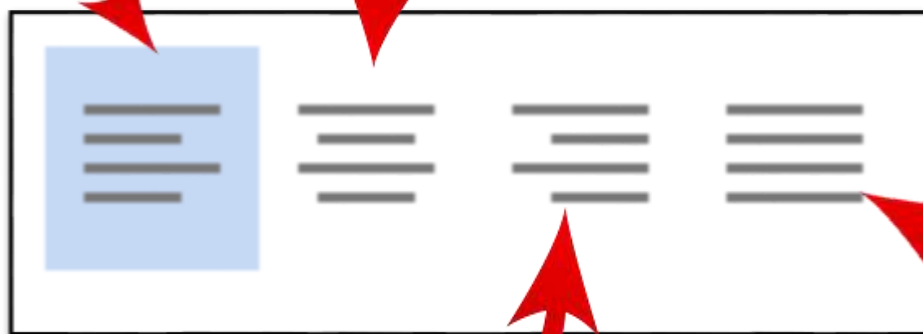
Los textos se pueden ubicar en distintas posiciones respectivas a l documento de trabajado, ya sea en verticalmente y horizontalmente.

IZQUIERDA: Alinea todo texto hacia el Marge izquierdo del documento.

CTRL Q.

CENTRO: Centra todo el texto hacia el centro el documento.

CTRL T.



CTRL D.

DERECHA: Alinea todo texto hacia el Marge derecho del documento.

CTRL J.

JUSTIFICADO: Alinea los textos de la izquierda a derecha. Agrega espacioso adicionales entre palabras.

PRÁCTICA EN LA PC

Se parece a mi padre, pero es más mayor, tiene otros, hijo que mis tíos son:

(La Abuela)



Alinear a la Izquierda

Mi abuela tiene un hijo, el hijo tiene otro hijo, hijo soy yo. Busco bien mi parentesco con la persona anterior. (El Nieto)



Alinear a la Derecha

De tus tíos es hermana, es hija de tus abuelos y quien más a ti te ama. (La madre)



Justificado

PRÁCTICA EN EL PC

EL SAPO Y LA MARIPOSA

Un estanque. En él, un sapo. Tiene hambre. No obstante, desenrolla su lengua y empuja hacia la orilla a la mariposa, que estaba a punto de ahogarse.

Conversan.

Ella le cuenta las maravillas del inmenso mundo que se extiende más allá del estanque.

Él quiere volar y no se eleva.

Siguen conversando.

Él le cuenta las maravillas del inmenso mundo que se extiende más allá de la superficie.

Ella quiere bucear y, nuevamente, lo intenta. Esta vez, la certeza la empuja con mayor vehemencia.

Con la ayuda del sapo, desciende hacia las profundidades en el interior de una burbuja, que se hace cada vez más pequeña.

Ilusionada, le implora al sapo continuar.

Apenas muere, la engulle. Mientras la digiere, recuerda la angustia de la mariposa cuando estuvo a punto de ahogarse en la superficie.

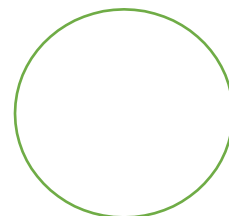
El sapo hace el amago de volar.



Tarea para micasita.

coloca el nombre cada imagen.

Desarrolla Guiándose de la pagina N° 32

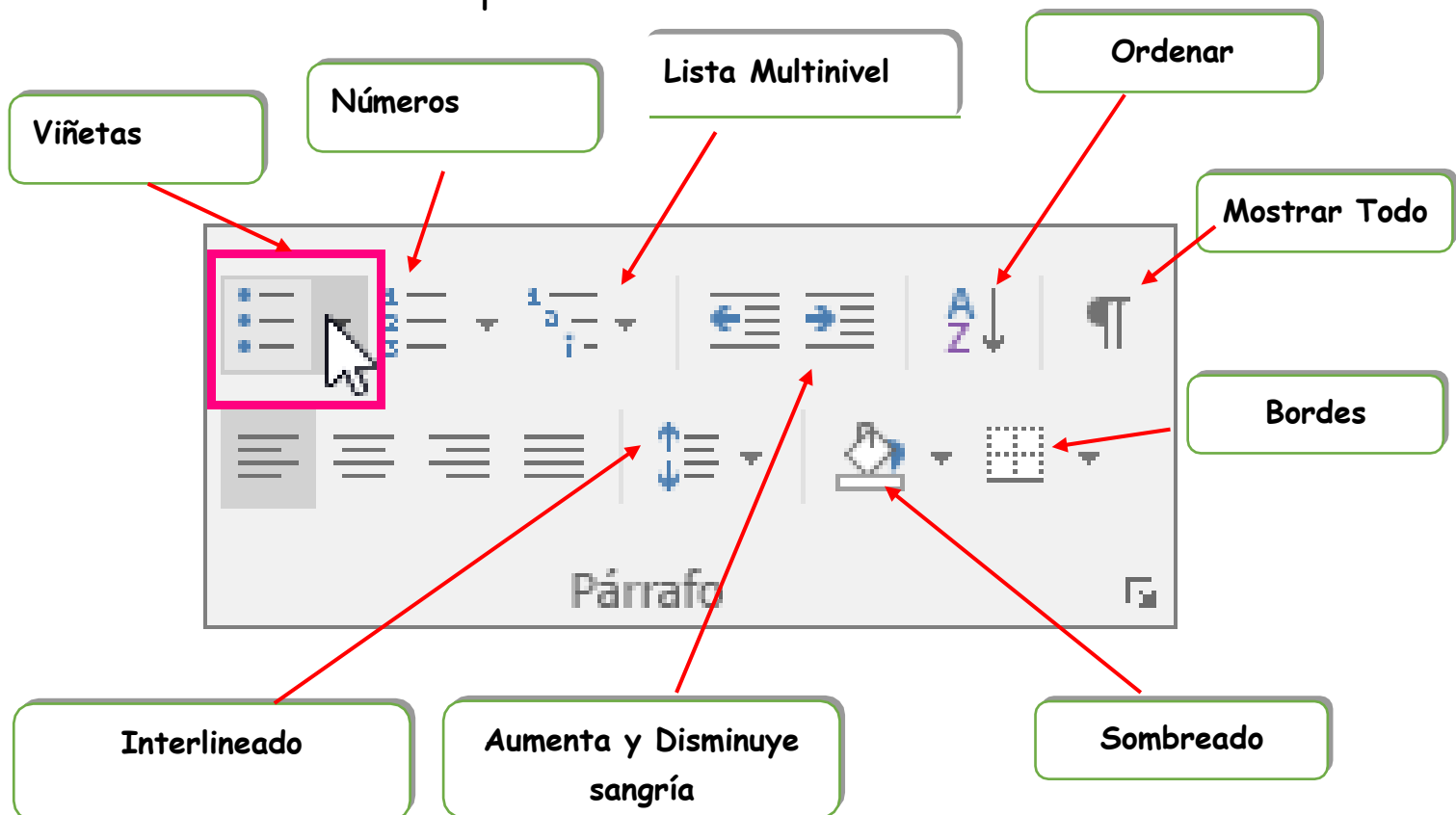


GRUPO DE PÁRRAFOS

Numeración y Viñetas

Son dos herramientas de Word que se utiliza para organizar listas palabras, numeraciones insertar letras o números y viñetas insertar pequeños símbolos.

1. Observa y recuerda las herramientas de viñetas y numeración, ubicadas en la opción inicio

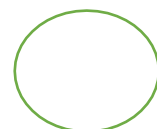


PRÁCTICA EN LA PC "viñetas"

I.E.P

"LA CATÓLICA"

Computación para tus necesidades



1. Windows
2. Microsoft Office 2010
3. Internet
4. Taller de Diseño Gráfico
5. Diseño de Páginas Web
6. Lenguajes de Programación

El único Centro de Cómputo a la Vanguardia de la Tecnología.

A. Windows NT / 2000

B. 3D Studio Max

C. Auto CAD (2D, 3D, Land)

D. Visual Basic

E. Power Builder

F. SQL Server

LISTA DE PAÍSES

América

- ❖ Colombia
- ❖ Perú
- ❖ Argentina
- ❖ Brasil
- ❖ Uruguay
- ❖ Chile

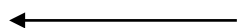
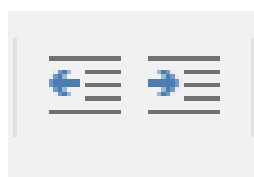
LISTA DE PAÍSES

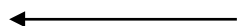
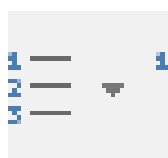
América

1. Colombia
2. Perú
3. Argentina
4. Brasil
5. Uruguay
6. Chile

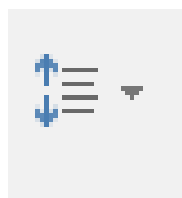
PRÁCTICA. Escribe los nombres de la siguientes imágenes de la ficha párrafos. Guiándose de la página N° 36



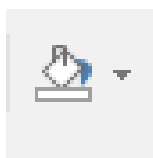


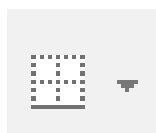








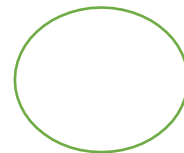




PRÁCTICA EN LA PC

1. Elabora el siguiente documento, teniendo en cuenta las siguientes características.

- * Tamaño de papel: A4
- * Margen superior: 5cm
- * Margen inferior: 4 cm
- * Margen derecho: 3 cm
- * Margen izquierdo: 3 cm



ULTIMOS DESCUBRIMIENTOS HALLAZGO DE ESTATUAS EN CHAN CHAN.

Dieciocho guerreros de madera fueron descubiertos en la gran ciudad de Chan Chan, cerca de Trujillo, al norte del Perú. Chan Chan fue la ciudad capital del reino Chimú, una civilización que floreció durante el periodo Intermedio Tardío (1200-1470 d.C.). Las esculturas halladas tienen 80 centímetros de alto y 26 de ancho.

Representan a guerreros de alto rango, ricamente ataviados. El reino Chimú tuvo un carácter militarista y expansivo y dominó todos los valles de la costa norte del Perú, hasta que fue conquistado por el Imperio de los Incas en la segunda mitad del siglo XV.

✓ completa el siguiente concepto teniendo en cuenta las palabras del rectángulo

Ordenadas ⁴ – Viñetas ¹ – Símbolos ² – Números ³ –
Jerarquía ²

1. Utilizamos las _____ para crear listas jerarquía.

a) Estas listas son representadas por _____ pequeños.

b) La _____ tiene el objetivo de agregar listas

c) Con la finalidad de establecer listas con _____

2 dibuja dos viñetas



3 Encierre con un círculo la ficha donde se encuentra los comandos viñetas y números

Archivo

Inicio

Insertar

Vista

LETRA CAPITAL EN Word

Observa como está escrita la letra o, esta llamativa forma de escribir la primera letra de un párrafo recibe el nombre de **Letra Capital**.

Los pasos para Insertar Letra Capital son:

1. Escribir la primera letra del párrafo.
2. Haga clic en Formato, **Letra Capital**.
3. Complete la siguiente Ventana

Haz Clic en la ficha insertar

1

Selecciónna el texto

2

Selecciónna el modelo

3

ejercicio Nº 1

a ciudad de Cajamarca, capital del departamento del mismo nombre, se ubica en el valle del río Mashcón, en la vertiente occidental de los Andes del norte. Su nombre, de origen quechua, significa "TIERRA FRÍA".

Página 1 de 1 86 palabras 96%

PRÁCTICA EN LA PC "letra capital"

Ejercicio N.º 1

Saturno es el segundo planeta más grande del Sistema Solar y el único con anillos visibles desde la Tierra. Se ve claramente achatado por los polos a causa de la rápida rotación.

La atmósfera es de hidrógeno, con un poco de helio y metano. Es el único planeta que tiene una densidad menor que el agua. Si encontrásemos un océano suficientemente grande, Saturno flotaría.

Es imposible referirse a ella sin mencionar su rica historia, su espléndida arquitectura y los pintorescos paisajes que la rodean, motivo de inspiración la Plaza de Armas de renombrados pintores locales.

Los cajamarquinos, además, son las personas más hospitalarias y alegres de la sierra

Marte

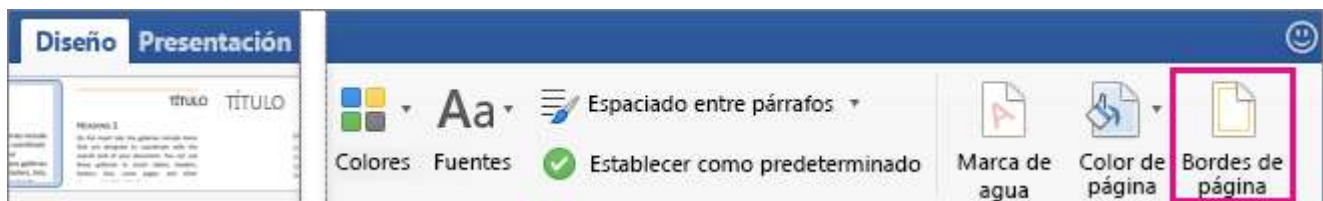
Es el cuarto planeta del Sistema Solar. Conocido como el planeta rojo por sus tonos rosados, los romanos lo identificaban con la sangre y le pusieron el nombre de su dios de la guerra. El planeta Marte tiene una atmósfera muy fina, formada principalmente por dióxido de carbono, que se congela alternativamente en cada uno de los polos. Contiene sólo un 0,03% de agua, mil veces menos que la Tierra.

Los estudios demuestran que Marte tuvo una atmósfera más compacta, con nubes y precipitaciones que formaban ríos. Sobre la superficie se adivinan surcos, islas y costas.

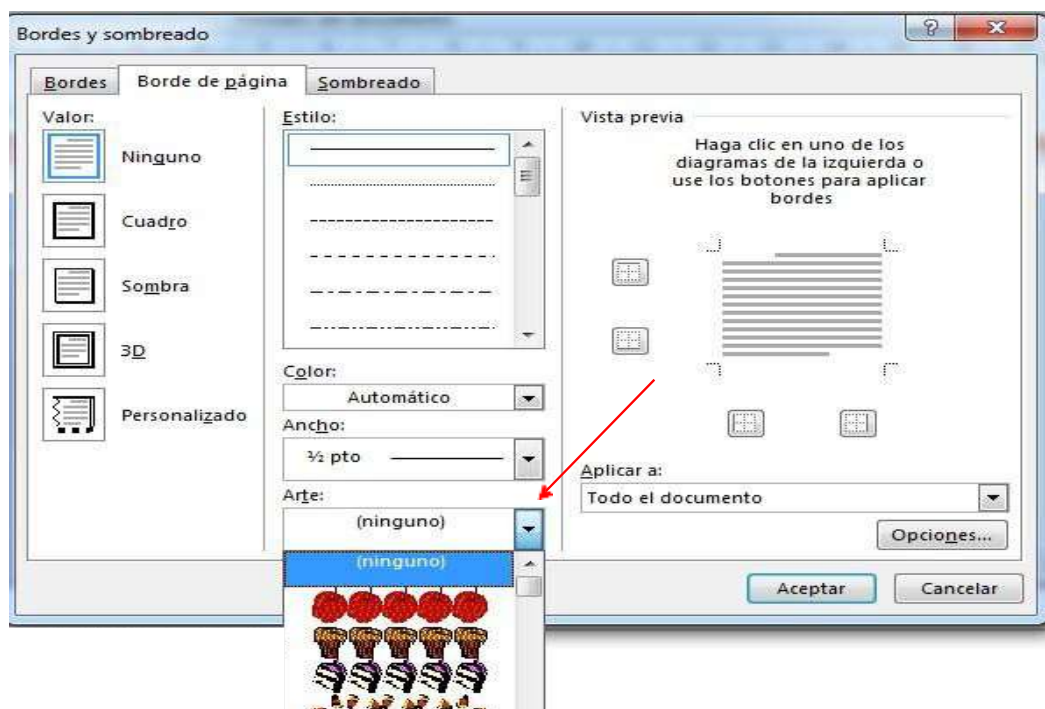
COMO INSERTAR BORDES

Es una herramienta de Word utilizada para adornar las páginas o documentos, se pueden insertar como bordes varios tipos de imágenes a los cuales les cambia el tamaño y el color de acuerdo con tus gustos.


- ☞ Sigue los siguientes pasos para insertar bordes a un documento d Word.
- ☞ Abre un documento antiguo y haz clic en la opción Diseño de Pagina.



- ☞ Haz clic en la, opción arte y elije algún modelo que tenga flores.



PRÁCTICA EN LA PC



Eres tú, MAMA

Un día, soñaste en tenerme

En ver tu niña entre tus brazos En demostrar con tu mirada El verdadero amor.

Nueve meses, los más bellos Ansiosa me esperaste

Y luego tu amor Sin reservas me entregaste. Eres tú, el ángel que Dios envió Para llenar mi soledad

Eres a quien nunca voy a dejar de amar Porque eres tú MAMÁ.

Y el tiempo su curso siguió

Y ahora tu niña creció Ya no la llevas en brazos No le cantas en la cuna.

Eres tú, quien la vida me dio

Eres tú, quien a vivirla me enseñó

Y poco a poco por el camino me guías Para no cometer ningún error.

Eres tú, el ángel que Dios envió Para llenar mi soledad

Eres a quien nunca voy a dejar de amar Porque eres tú MAMÁ.



olimpiadas escolares



Tenis



Voleibol



Levantamiento
de pesas



Fútbol

PRÁCTICA EN LA PC



El Conejo y el León



Un célebre Psicoanalista se encontró cierto día en medio de la Selva, semiperdido.

Con la fuerza que dan el instinto y el afán de investigación logró fácilmente subirse a un altísimo árbol, desde el cual pudo observar a su antojo no solo la lenta puesta del sol sino además la vida y costumbres de algunos animales, que comparó una y otra vez con las de los humanos.

Al caer la tarde vio aparecer, por un lado, al Conejo; por otro, al León.

En un principio no sucedió nada digno de mencionarse, pero poco después ambos animales sintieron sus respectivas presencias y, cuando toparon el uno con el otro, cada cual reaccionó como lo había venido haciendo desde que el hombre era hombre.

El León estremeció la Selva con sus rugidos, sacudió la melena majestuosamente como era su costumbre y hendió el aire con sus garras enormes; por su parte, el Conejo respiró con mayor celeridad, vio un instante a los ojos del León, dio media vuelta y se alejó corriendo.

De regreso a la ciudad el célebre Psicoanalista publicó cum laude su famoso tratado en que demuestra que el León es el animal más infantil y cobarde de la Selva, y el Conejo el más valiente y maduro: el León ruge y hace gestos y amenaza al universo movido por el miedo; el Conejo advierte esto, conoce su propia fuerza, y se retira antes de perder la paciencia y acabar con aquel ser extravagante y fuera de sí, al que comprende y que después de todo no le ha hecho nada.

FIN

Formas en Word

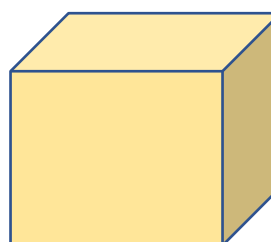


Son figuras previamente diseñadas como **rectángulo**, **círculos** flecha, **líneas de diagramas de flujo** y **llamadas**.

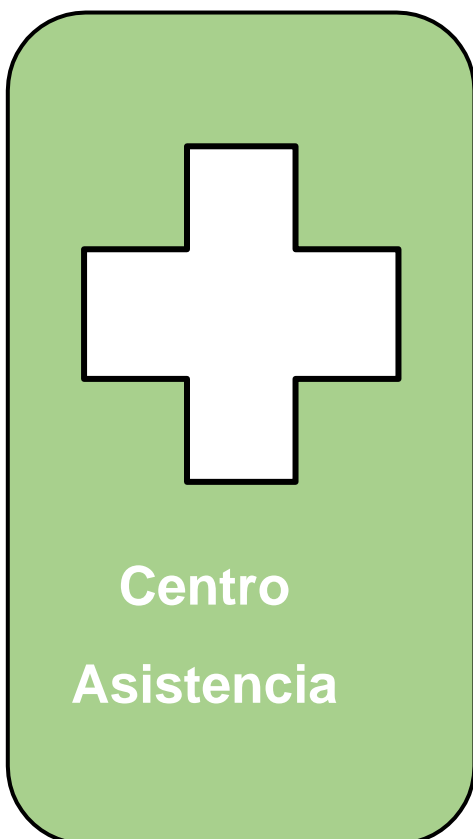
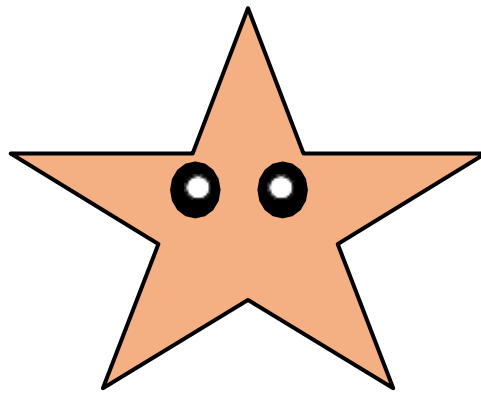
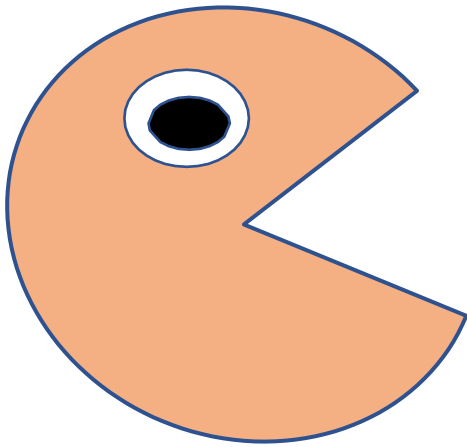
1 Haz Clic en la ficha insertar

2 Haz Clic Formas.

3 Seleccione una categoría y luego una figura.

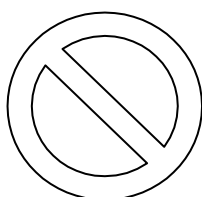
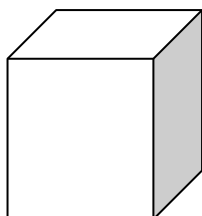
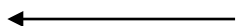
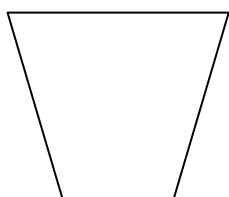
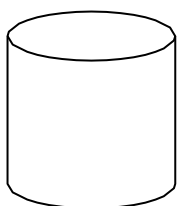
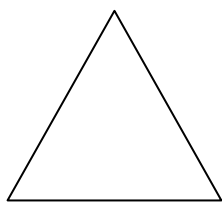
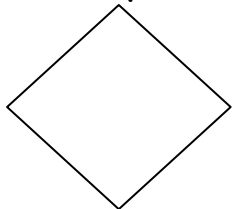


Práctica Calificada en la pc



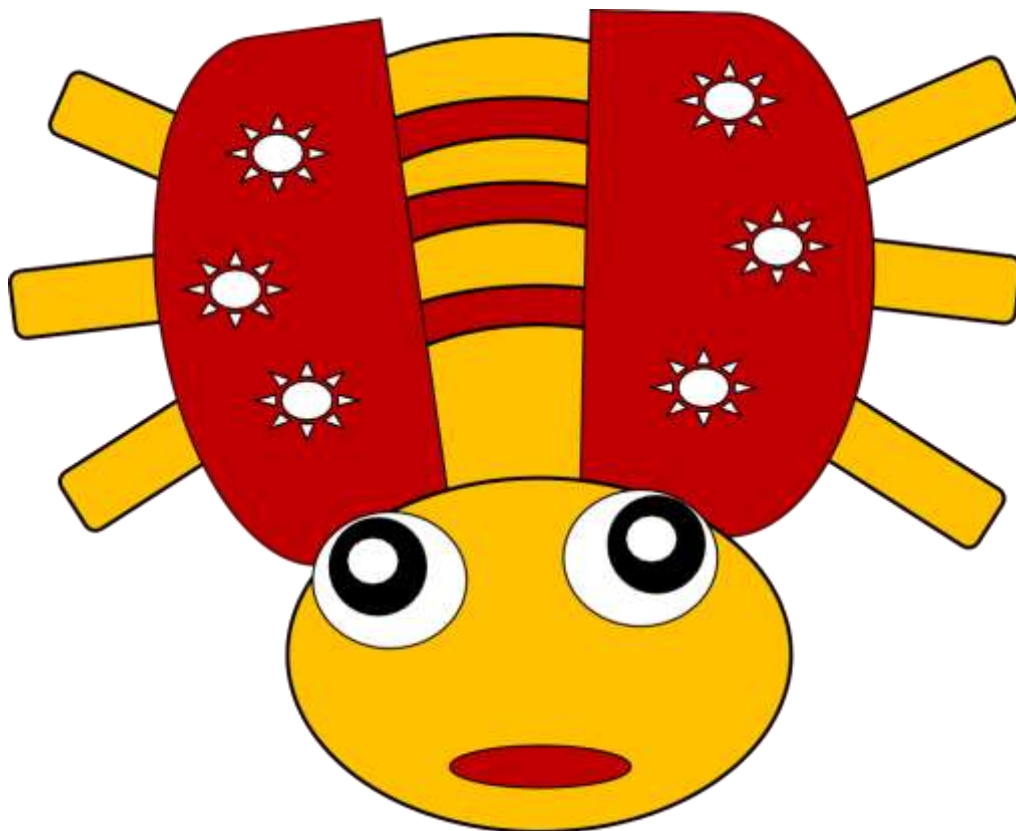
Práctica Calificada. Formas Básicas

Completar.



Práctica Calificada en la sala de Cómputo

Nota



WordArt

WordArt crea textos artísticos que ayuda a manejar la calidad de los trabajos; se utiliza para resaltar títulos o encabezados.

Pasos para Ingresar:

The screenshot shows the Microsoft Word interface with the 'Insert' tab selected. Three numbered steps are highlighted with red arrows and green circles:

- 1** Haz Clic en la ficha insertar (Click on the Insert tab).
- 2** Haz Clic en la WordArt (Click on the WordArt icon in the Text group).
- 3** Escoge un estilo para tu texto. (Choose a style for your text).

A callout box points to the WordArt gallery, stating: **NOTA: Tiene 30 estilos de letra WordArt.**

Puntualidad

El amor

La Bondad

Respeto

La Libertad

La Perseverancia

Práctica en la Computadora.

Nota

Los valores

La Responsabilidad

La Amistad

La amistad es una relación entre dos personas que tienen afecto mutuo el uno al otro. La amistad y de convivencia son considerados como atraviesa a través de un mismo continuo.

La Laboriosidad

Es el gusto por trabajar y esforzarse en conseguir objetivos sin rendirse

La Humildad

Es la cualidad de ser modesto y respetuoso. La humildad, en diversas interpretaciones, es ampliamente visto como una virtud en muchas tradiciones religiosas y filosóficas, cuya relación con las nociones de ausencia de

La Libertad

La libertad es la capacidad de los individuos para controlar sus propias acciones

La Perseverancia

La perseverancia es la tendencia del individuo a comportarse sin ser reforzado en los propósitos

La Prudencia

Es la capacidad de gobernar y disciplinar a sí mismo mediante el uso de la razón. Es clásicamente considerada como una virtud.

La Generosidad

vida

Respeto Todas las Personas

Práctica Calificada. Para mi casita.

- ✓ Escribe los pasos para Ingresar A WordArt: Guiándose de la página N° 50

1. _____
2. _____
3. _____

Nota

- ✓ Escribe 5 valores que practica en tu colegio y casa.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

- ✓ Marca la respuesta correcta: Cuantos estilos tiene **WordArt**

- 5
- 1
- 30
- 29

- ✓ Dibuja el Icono de WordArt y Píntalo. Guiándose de la página N° 50



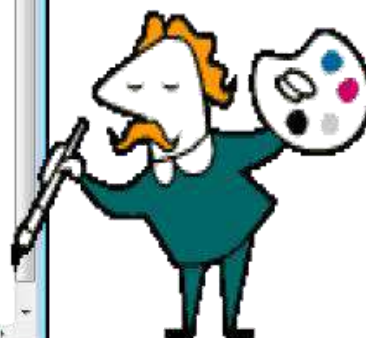
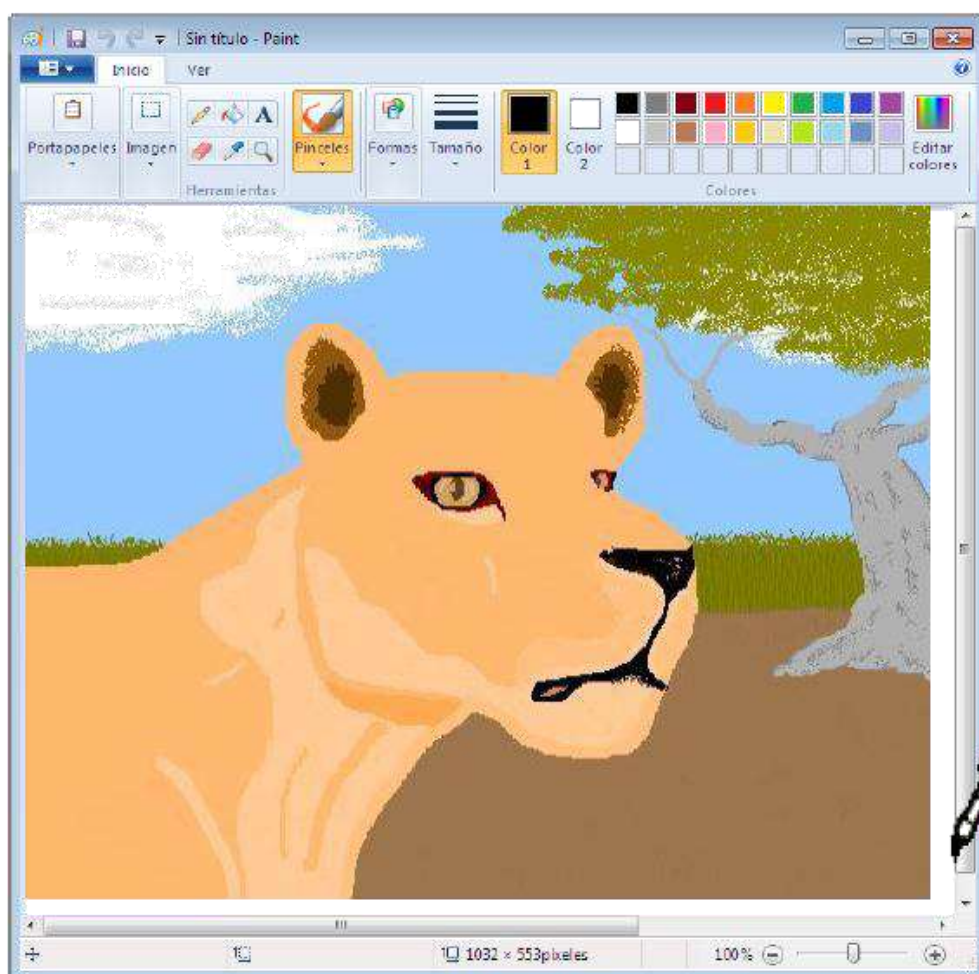
CONOCIENDO A PAINT

✂ Escribe los Pasos para Ingresar a **Paint**.

✂ LA VENTANA DE
PAINT

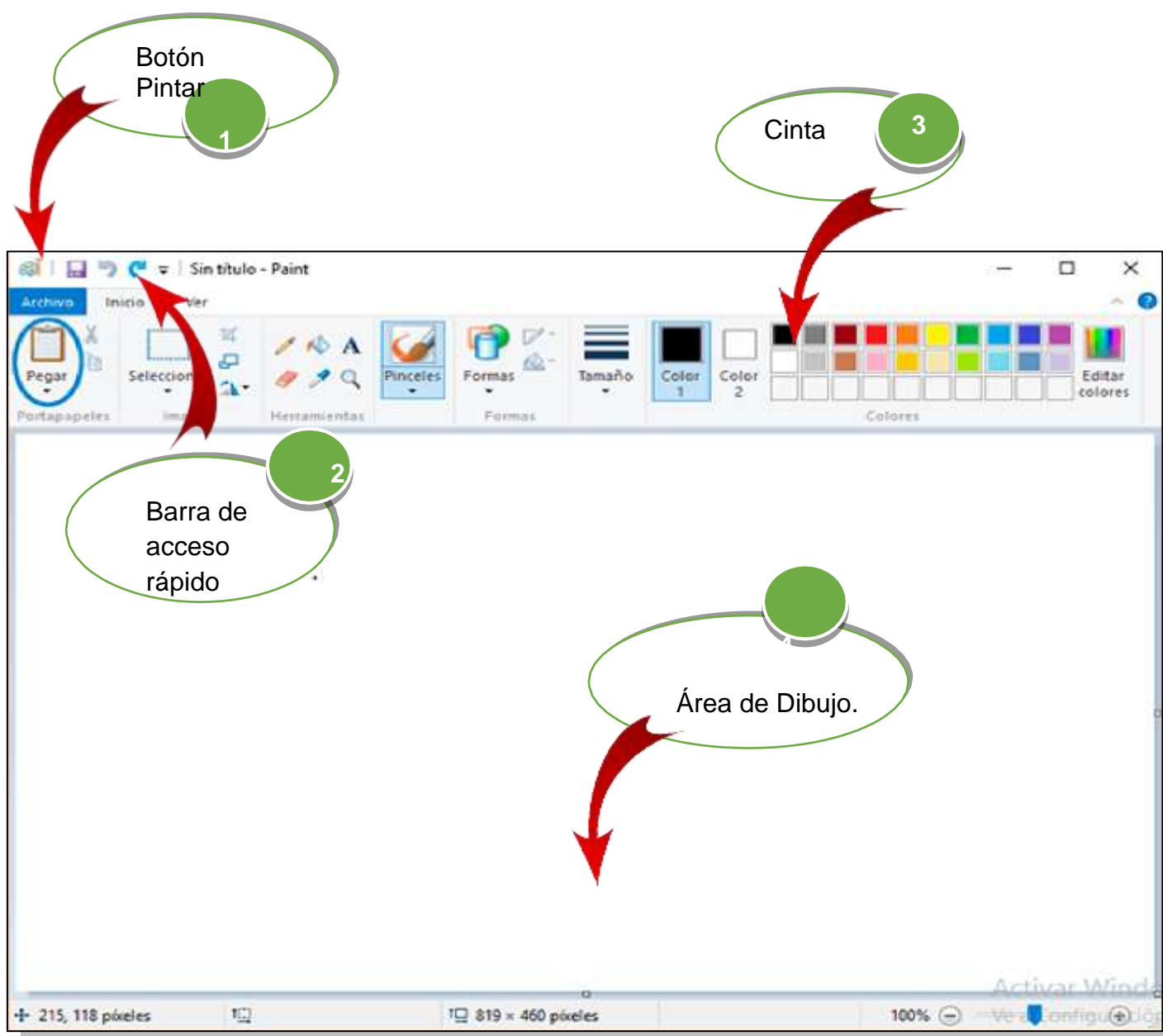


ES
IMPORTANTE
CONOCER LAS
HERRAMIENTA
S DE PAINT
PARA
LOGRAR CREAR
DIBUJOS DE
CALIDAD.



PANTALLA PRINCIPAL DE PAINT

Paint es una herramienta de Windows 7 que se puede usar para crear dibujos en un área de dibujo en blanco. Muchas de las herramientas que se usan en Paint se encuentran en la Cinta, que está cerca de la parte superior de la ventana de Paint. En la siguiente ilustración se muestran la Cinta y otras partes de Paint.



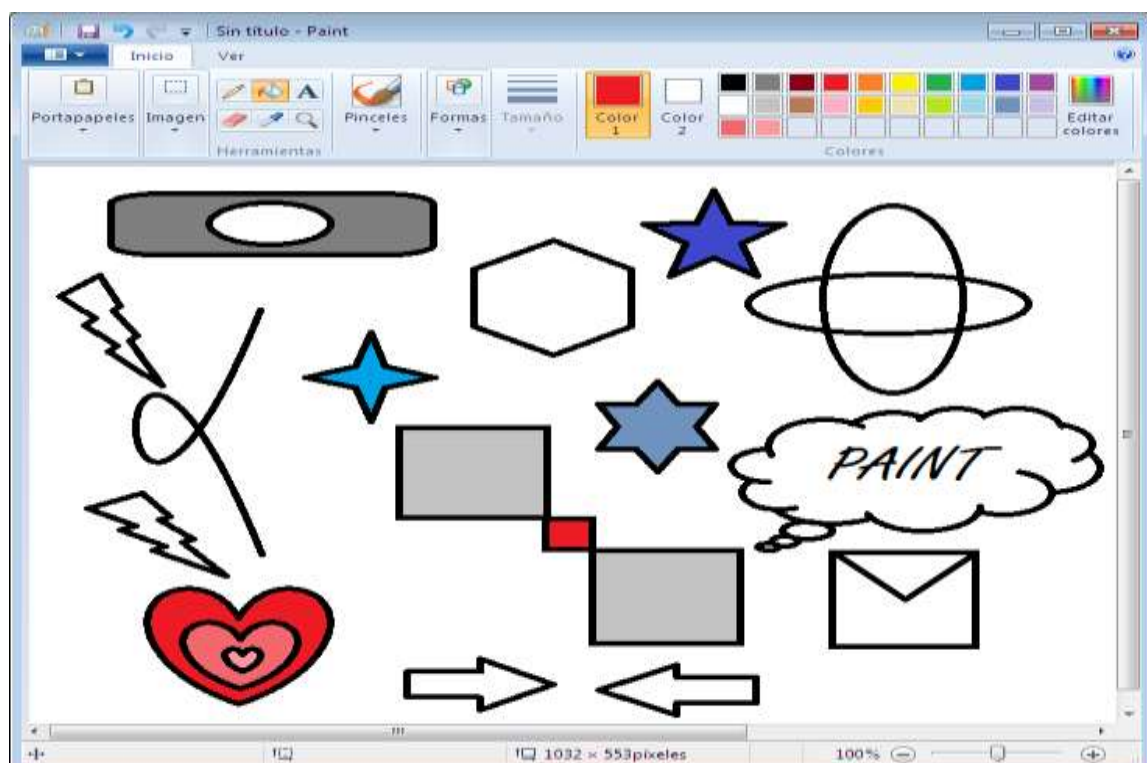


Dibujo de formas diferentes

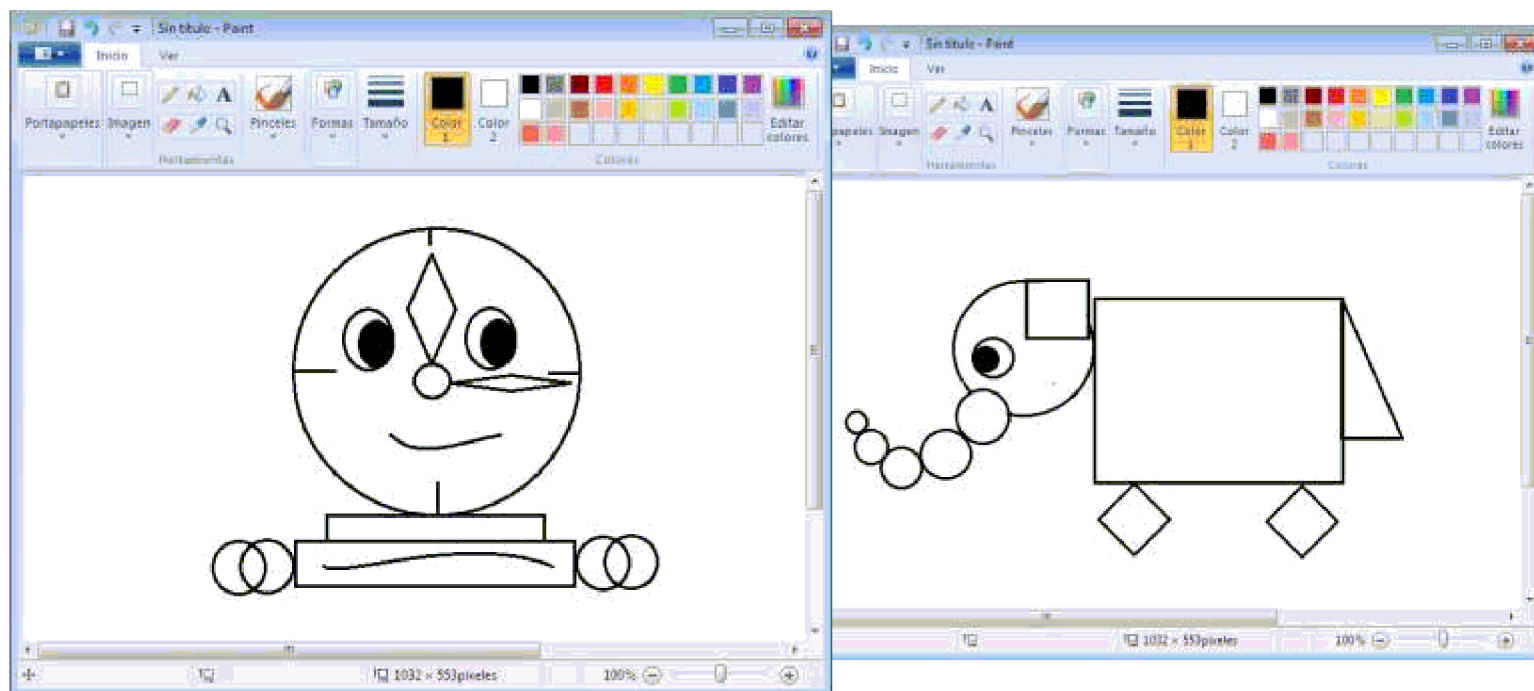
Puedes usar Paint para agregar diferentes formas a una imagen. Las formas definidas van desde las tradicionales, como rectángulos, elipses, triángulos y flechas, hasta otras más inusuales y divertidas, como corazones, rayos o leyendas. Si desea crear su propia forma personalizada, puede usar la herramienta Polígono.



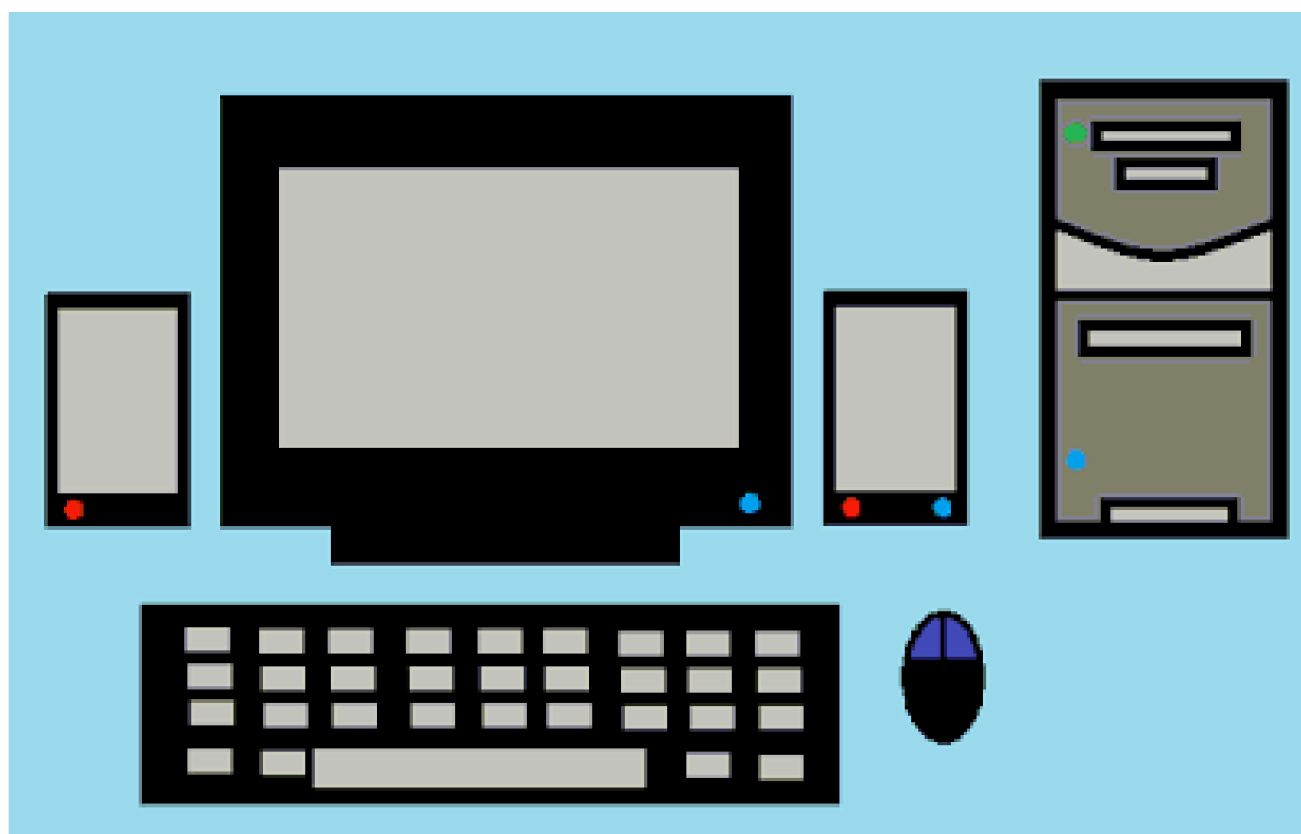
DIBUJAMOS UTILIZANDO LAS HERRAMIENTAS DE PAINT



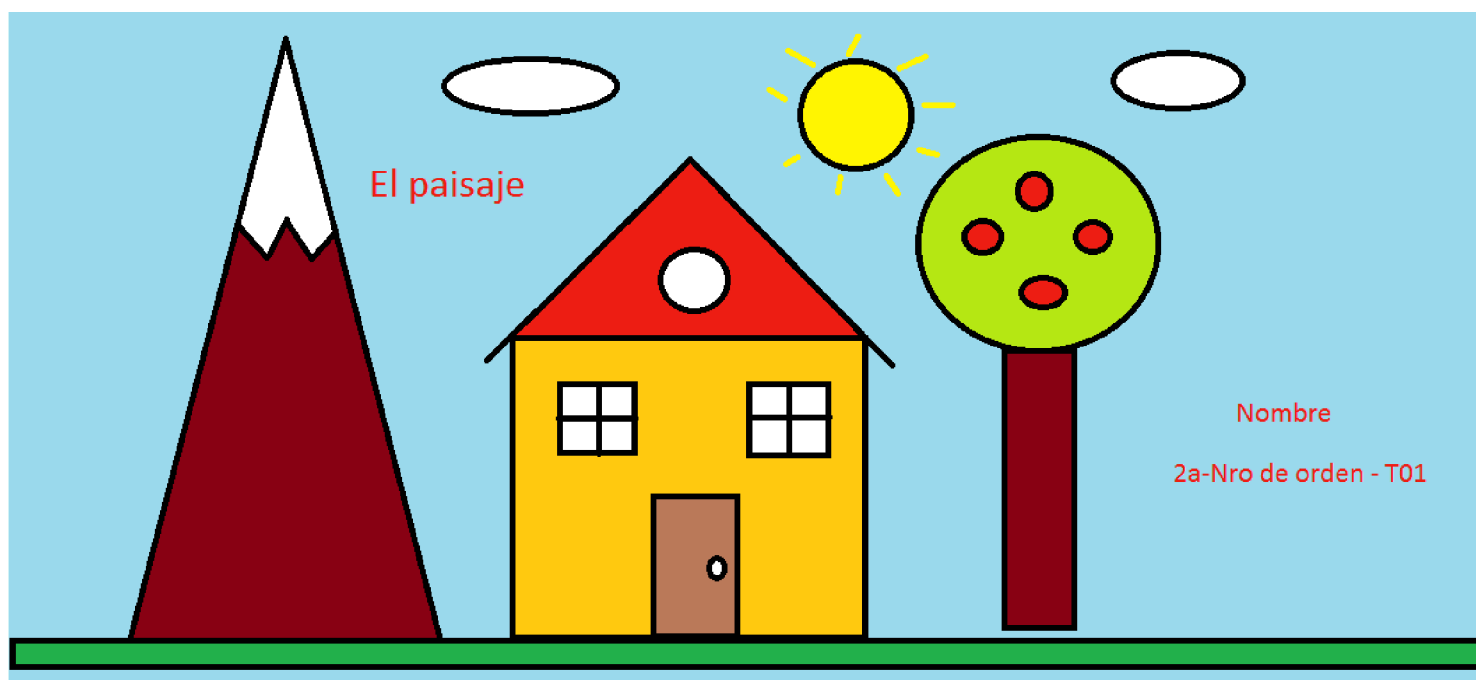
EJERCICIO Nº 1



EJERCICIOS



EJERCICIOS



Contesta las siguientes preguntas:

1. ¿Para qué sirve Paint?

2. Menciona las partes de la Pantalla de Paint

3. Menciona las herramientas de Paint que faltan estudiar

4. ¿Para qué sirve la Paleta de Colores?

5. Escribe dos formas de salir del Accesorio de Windows Paint.

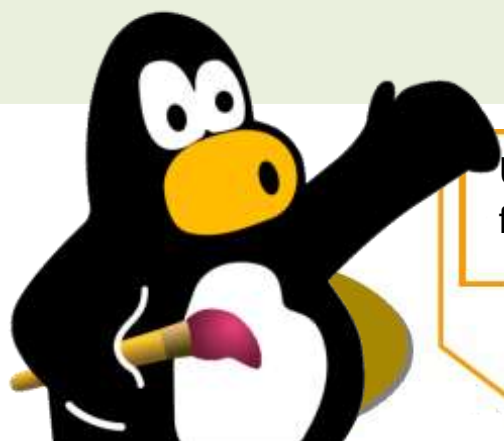
6. Escribe lo que puedes hacer con estas herramientas:

a) Línea: _____

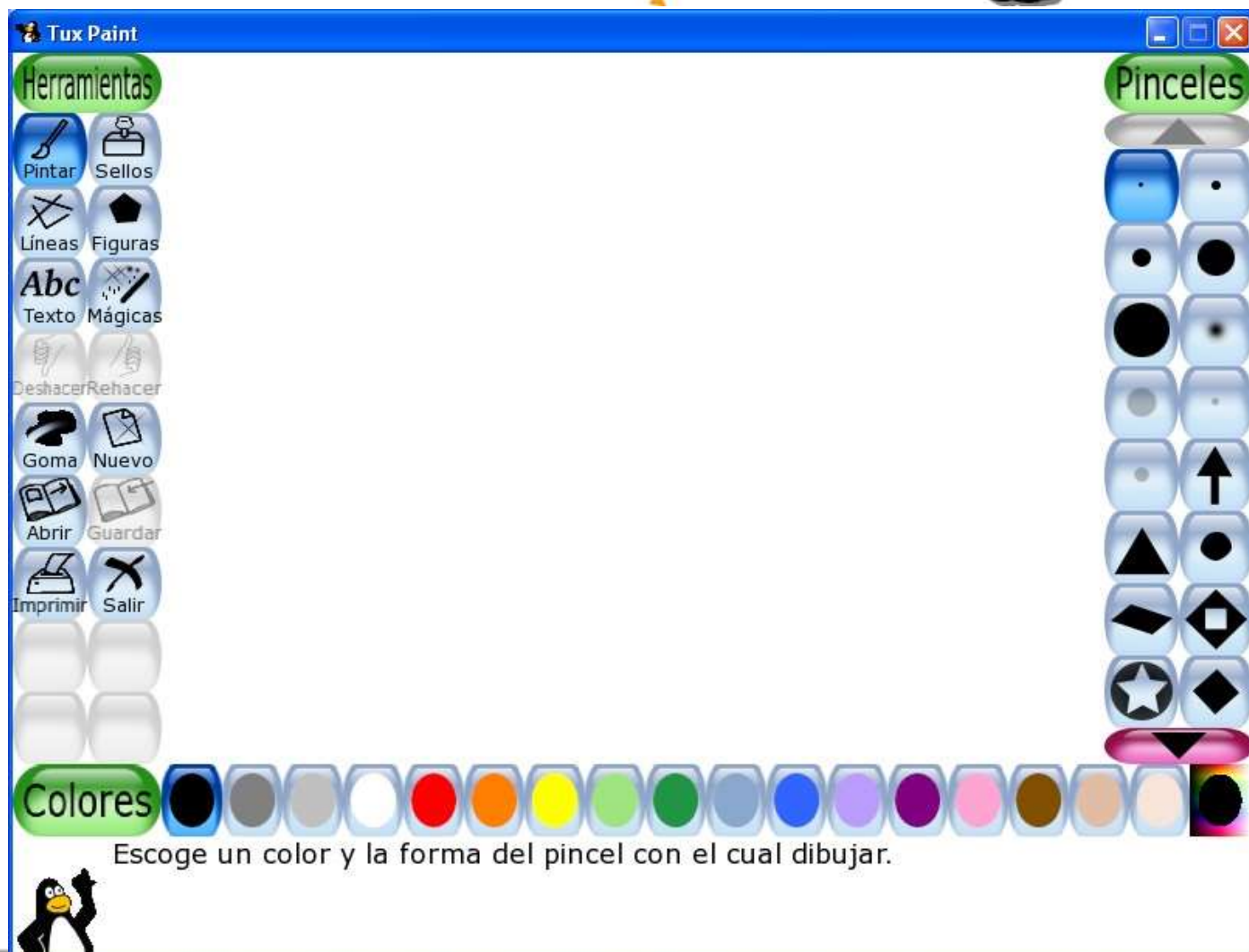
b) Rectángulo:

Las ventanas de un Programa

Una ventana en un programa es el lugar en donde vamos a trabajar, escribir, dibujar y pintar, las ventanas aparecen en la pantalla del monitor



Una ventana tiene la forma de un rectángulo



¿PARA QUÉ SIRVE TUX PAINT?



"Tux Paint" es un programa de dibujo elaborado especialmente para niños. Presenta un ambiente simple y fácil de usar, con divertidos efectos de sonido. Presenta una hoja en blanco y una gran variedad de herramientas de dibujo que ayudaran a los



Dibuja un paisaje en la ventana de Tu

